

Ikoner

Her finner du retningslinjer for ikoner i våre digitale tjenester. Vi bruker samme ikonbibliotek som Digdirs felles designsystem bruker.

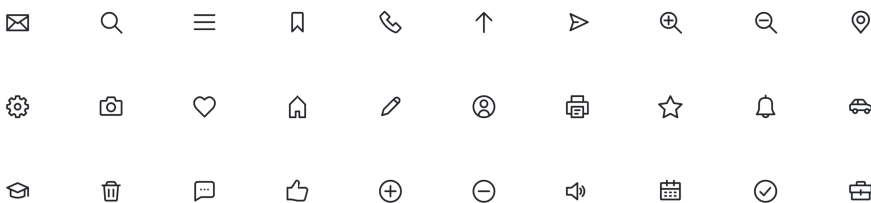
Ikonbiblioteket er utviklet av Nav og heter Aksel. Enhetlig bruk av ikoner gjør digitale tjenester mer brukervennlig.

ARTIKKEL | SIST ENDRET: 07.01.2025

Når bruker vi ikoner?

Vi bruker ikoner kun til navigasjon og interaksjon i digitale tjenester. Ikoner skal alltid være klikkbare. Ikoner skal aldri brukes som dekorasjon eller illustrasjon verken i digitale tjenester eller i utforming av artikler, presentasjoner, sosiale medier eller trykte flater. Når vi forbeholder ikoner til klikkbare funksjoner i digitale tjenester, blir det enklere for brukerne å gjenkjenne ikoner som noe klikkbart. Og det hjelper oss dermed å lage brukervennlige tjenester.

Eksempler på ikoner:



Hvordan bruker vi ikoner?

Ikonene skal følge definert størrelsesskala (8pt-grid) og holdes innenfor spennet fra 16 piksler til 24 piksler for å sikre lesbarhet og konsistens. Når størrelsen overstiger 24 piksler er det rom for mer detaljert grafikk i

form av symboler eller illustrasjoner.

Fargen på ikonet skal i hovedsak være lik som tekstfargen til innholdet rundt, med unntak av valideringsikoner som bruker forhåndsdefinerte fargekoder.

Ikonbibliotek i Figma (for designere)

Udir bruker samme ikonbibliotek som Digdirs felles designsystem bruker. Ikonbiblioteket er utviklet av Nav og heter Aksel. Nav har delt dette med flere offentlige etater for å bidra til enhetlig bruk av ikoner i offentlig sektor slik at det blir enklere og gjenkjennelig for brukerne. Aksel er et godt gjennomarbeidet ikonbibliotek med mange ikoner.

Ikoner eller symboler?

I dagligtale brukes ofte ikoner og symboler som synonym. I designprofilen har vi definert hvordan vi bruker disse begrepene i Udir. Ikoner er klikkbare og finnes bare i digitale tjenester. Symboler gir visuell støtte og finnes både i digitale tjenester og på andre kommunikasjonsflater. [Les mer om symboler.](#)