

# Digital praksis og digital dømmekraft i SFO

Når dere bruker digitale verktøy og internett i SFO, skal barnas sikkerhet og trygghet være ivaretatt.

---

ARTIKKEL | SIST ENDRET: 28.06.2021

---

Digitale ressurser kan stimulere barn til utforskende, kreativ og skapende samhandling. Når digitale ressurser brukes i SFO, må det skje på en hensiktsmessig og forsvarlig måte. Det er SFOs ansvar å ivareta barnas sikkerhet og trygghet på nett, og at regler for personvern følges ved bruk av digitale ressurser.

[Rammeplan for SFO](#)

## Digital dømmekraft

Digital dømmekraft handler om å bruke internett og digitale medier på en klok og forsvarlig måte.

For digital dømmekraft i SFO, er det spesielt relevant å snakke om:

- vurderinger som gjelder personvern
- barnas erfaringer på nett, både positive og negative
- sosiale medier og spill som underholdning og kommunikasjonskanaler

Voksne er sentrale og viktige rollemodeller, også når det gjelder det digitale. Det er derfor viktig å jobbe med både personalets og barnas digitale dømmekraft. Personalet i SFO er viktige for å støtte og for å utforske, være kreativ og legge til rette for skapende aktiviteter med digitale verktøy. I tillegg må de gi

barna god støtte og veiledning i sunn fornuft og god dømmekraft på nettet og i det digitale livet.

[Lær mer om personvern, nettvett og digital dømmekraft på dubestemmer.no](#)

## Bilder av barna i SFO

Det er hyggelig å ta bilder av barna i SFO-hverdagen, og dele disse med foreldregruppa. Slik kan foreldrene få et inntrykk av hva barnet deres driver med i SFO. Det er likevel viktig at personalet følger vedtatte retningslinjer når de tar og deler bilder.

Her er noen eksempler vurderinger som SFO må tenke gjennom:

- Hva er hensikten med bildene?
- Hva skal vi bruke bildene til?
- Kan vi ta bildene uten at barna blir identifisert?

Et bilde der vi kan kjenne igjen et barn, er en personopplysning. Når og hvis dere skal ta bilder av barn i SFO må dere først innhente samtykke fra foreldrene. Samtykke skal innhentes når barnet starter på SFO. Foreldrene kan når som helst trekke sitt samtykke.

### Samtykke og samtykkeskjema (Datatilsynet)

I tillegg til det skriftlige samtykket fra foreldrene, skal barna spørres i hver enkelt situasjon.

- [Film: Det er DU som bestemmer \(dubestemmer.no\)](#)

## Gode råd når det gjelder bilder av barn

- Spør alltid om tillatelse når dere tar bilde av barna.
- Ikke bruk private mobiler for å ta bilder i SFO.
- Ha klare retningslinjer for oppbevaring og sletting av bilder. Husk å slette både på kamera, nettbrett og datamaskiner.
- Unngå å dele bilder fra SFO i sosiale medier.
- Når dere deler bilder av barn kan de gjøres mindre interessante for uvedkommende ved å gjøre dem uskarpe.
- Hvis dere skal dele bilder, digitale eller trykte, med foreldre: Lag en plan for hvordan dere kan gjøre dette på en sikker og hensiktsmessig måte.

## Digitale verktøy i SFO

## Refleksjonsspørsmål

- Hvilke vurderinger har vi gjort når vi velger å ta i bruk et digitalt verktøy?
- Hvordan introduserer vi aktiviteten?
- Hvordan kan vi bruke verktøyene kreativt og skapende?
- Hva slags rammer setter vi for bruken?

Mange SFO-er har nettbrett. Noen har kanskje også verktøy som digitale mikroskop, smarttavle, digitale kamera og programmeringsverktøy. Det finnes mange ulike digitale verktøy, som barna kan bruke på ulike måter for å leke, lære og utforske. Internett og digitale verktøy gir uante muligheter til informasjonsinnhenting, spill, lek, kreativ inspirasjon, musikk og film.

Kunnskap og ferdigheter i bruk av digitale verktøy og medier er en del av barn og unges dannelsesprosess, som også dere i SFO må være bevisst.

## Reflektere over spill og sosiale medier

SFO er en arena der barn og voksne sammen kan prate rundt ulike problemstillinger om dataspill og nettbruk. Dere kan for eksempel snakke om:

- Er det forskjeller mellom gutter og jenter når det gjelder spill?
- Hvordan kan barn lære voksne om spill?
- Hvorfor liker barna spillene? Hva er det som gjør spillene engasjerende?
- Hva er positivt med å bruke sosiale medier? Og hva er negativt?
- Hvorfor har vi aldersgrenser for spill?
- Hva er positivt og hva er negativt med å få kontakt med nye mennesker gjennom spill og sosiale medier?



## Vil du lære mer?

- [Kildekritikk \(Dubestemmer.no\)](http://Dubestemmer.no)
- [Snakk om spill \(Medietilsynet\)](#)
- [Digital kompetanse i barnehage og skole](#)

- Trygt og godt miljø i SFO